

# LEVEL UP

## Levelübersicht für Standardspiele

Level	Rang	Spiele	Punkte	Bonusfähigkeit	Save Time	Reset Time	Phaser Frequenz	Zielhilfe	
	Rekrut	-	-	Schnellfeuer	5,0 Sek.	+	1,0 Sek.	3 / Sek.	+ 0,3
	Schütze	4	ab 4.000	Unverwundbarkeit	4,8 Sek.	+	1,2 Sek.	3 / Sek.	+ 0,2
	Soldat	8	ab 5.000	Vergeltung	4,6 Sek.	+	1,4 Sek.	4 / Sek.	+ 0,1
	Hauptmann	12	ab 6.000	Raketen	4,4 Sek.	+	1,6 Sek.	4 / Sek.	aus
	Sternenlord	16	ab 7.000	Zurücksetzen	4,2 Sek.	+	1,8 Sek.	5 / Sek.	aus
	Lasermeister	24	ab 8.000	Nuke	4,0 Sek.	+	2,0 Sek.	5 / Sek.	aus
	Prestige I	32	ab 9.000	-	4,0 Sek.	+	2,0 Sek.	5 / Sek.	aus
	Prestige II	40	ab 10.000	-	4,0 Sek.	+	2,0 Sek.	5 / Sek.	aus
	Prestige III	48	ab 11.000	-	4,0 Sek.	+	2,0 Sek.	5 / Sek.	aus

Sammel Punkte im Jeder gegen Jeden, Duo oder Teamspiel und steige im Level auf!

Die Levelunterschiede und Fähigkeiten gelten nur für Standard-, und nicht für Fun- oder Taktik-Spiele.