

# Spielhilfe

# UPGRADE + CAPTURE THE FLAG

## Verteidige deine Lebensenergie

Jeder Spieler verfügt über **100 Lebenspunkte**. Ein Treffer verursacht 20 Schadenspunkte. Bei komplettem Verlust aller Punkte wird er deaktiviert. Wenn der Phaser länger nicht genutzt wird, setzt die automatische Regeneration ein, bis wieder 100 Lebenspunkte erreicht sind. (3 Sekunden für 10 Lebenspunkte)

## Upgrade deinen Phaser

Nutze die Nova-Splitter als Loot-Boxen um deinen **Phaser aufzupgraden**. Markiere zweimal in Folge einen Splitter um ein Upgrade aufzusammeln. Der Inhalt ist dabei zufällig. Jedes Upgrade gilt bis zur nächsten Deaktivierung oder bis es aufgebraucht ist. Ist ein Spieler deaktiviert, gilt dieses länger als in anderen Spielvarianten. (Upgrade: 10 Sekunden / Capture the Flag: 15 Sekunden)

Nach dem Aufsammeln benötigt jede Loot-Box 20 Sekunden um wieder verfügbar zu sein. Andere Spieler können diese währenddessen nutzen. Wird ein Teammitglied getroffen, nimmt dieses regulären Schaden.

## UPGRADES



### Schilder

Nach dem Aufsammeln des Upgrades werden automatisch die Schilder aktiviert. Diese haben eine Stärke von 50 und halbieren solange sie aktiviert sind die gegnerischen Treffer. Jeder Treffer schädigt hierbei die Schilder.



### Schnellfeuer (30 Ladungen)

Die Geschwindigkeit des Phasers wird massiv erhöht. Der Auslöser kann hierbei gedrückt gehalten werden, um eine sehr schnelle Feuerrate zu nutzen. Zusätzlich verursacht der Phaser hierbei 25 Schadenspunkte.



### Super Gesundheit (Verstärkung)

Die Gesundheit des Spielers wird direkt um 100 Punkte erhöht. Alle Punkte über 100 reduzieren sich anschließend um einen Punkt pro Sekunde, bis sie wieder einen Wert von 100 erreicht haben.



### Raketen (10 Stück)

Ziele auf einen Spieler um die Raketen zu aktivieren. Warte bis du einen durchgehenden Signalton hörst und betätige dann den Auslöser. Jede erfolgreiche Rakete verursacht 130 Schadenspunkte.



### Unverwundbar (20 Sekunden)

Mit dem Aufsammeln wird die Unverwundbarkeit automatisch aktiviert. Solange diese aktiv ist, nimmt der jeweilige Spieler keinen Schaden mehr. Das Upgrade läuft automatisch aus.