

# Spielhilfe

# COLOR SPLASH

und Color Madness

## Färbe deine Gegner ein!

Der Kampf der Farben hat begonnen. **Färbe den Gegner mit deiner Farbe ein**, hole alle in dein Team und versuche nicht umgefärbt zu werden. Wenn alle Spieler eine Farbe haben werden die Farben zufällig neu gemischt und das Spiel beginnt von neuem. Aber Vorsicht! Dein Freund könnte plötzlich dein Gegner sein. Gespielt wird mit **maximal acht Farben**, aber am Ende kämpft jeder für sich allein und es kann nur einen Sieger geben.

## Steigere deine Strähne aufs Maximum!

Je mehr Gegner du markierst, ohne selber das Team zu wechseln, desto höher werden deine Bonuspunkte. Jede Steigerung in der Strähne bringt 30 Punkte mehr pro Treffer. Das Maximum liegt bei einer Strähne von 20 und somit bei einem Wert von 600 Punkten. Hol die Punkte und **werde der absolute Farbmeister!**

	+30 Punkte	+30 Punkte	+30 Punkte	+30 Punkte	+30 Punkte
	↘	↘	↘	↘	↘
1. Treffer	2. Treffer	3. Treffer	4. Treffer	5. Treffer	6. Treffer
100 Punkte	130 Punkte	160 Punkte	190 Punkte	220 Punkte	250 usw. ...

↑

Neubeginn nach jedem Farbwechsel

Nach einem Farbwechsel werden die Strähne und damit auch die zusätzlichen Bonuspunkte wieder zurückgesetzt. Dieses gilt nicht für die zufällige Neuverteilung, wenn alle Spieler eingefärbt wurden.

## Sichere die Bonusleben

Zum Spielbeginn und nach jedem Farbwechsel startet jeder Spieler stets mit drei Leben. Jeder Treffer deaktiviert einen Spieler für 3 Sekunden (Keine Reset Time) und kostet ein Leben. Erst nachdem alle Leben aufgebraucht sind, wechselt dieser die Farbe. Wobei der jeweilige Spieler stets die Farbe des Spielers annimmt, der ihn zuletzt getroffen hat.

Um den Farbwechsel zu verhindern, kann jeder Spieler über die Nova-Splitter Bonusleben aufnehmen. **Jedes Ziel gibt einmalig drei Bonusleben** und eine Strähne von fünf ebenso eins. Es können maximal sechs Leben aufgenommen werden (z.B. Startleben plus ein Nova Splitter). Überschüssige Leben verfallen dabei. Die Splitter geben hierbei lediglich Leben und keine weiteren Punkte.

## Schnellers Spiel im Madness Modus

Color Madness ist die schnellere und chaotischere Version des Farbspiels. In diesem Modus verfügt jeder Spieler immer über nur ein Leben. Dieses bedeutet, dass er bei jedem Treffer seine Farbe wechselt. Die Nova-Splitter haben in diesem Modus keine Bedeutung.