

Spielhilfe

OVERLOAD

(Jeder gegen Jeden und Teamspiel)

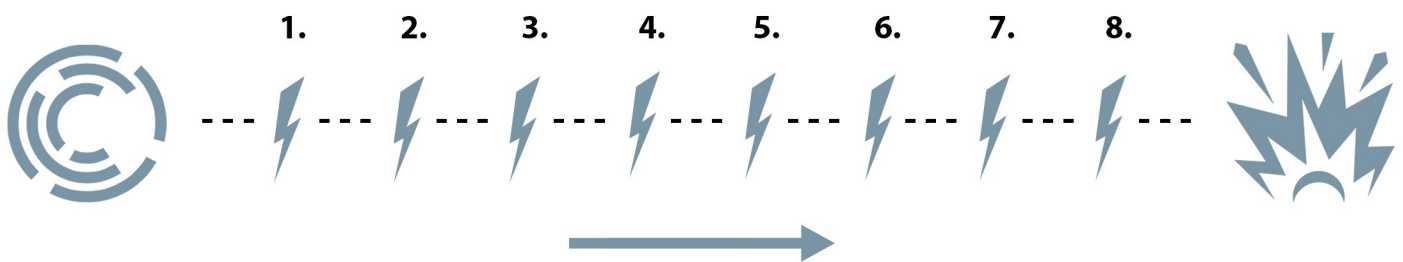
Zapp... Zapp... Boom!

Vorsicht! Zerstöre keinen Splitter! Im Spielmodus Overload wurden alle Nova-Splitter überladen, so dass ihr Zustand instabil geworden ist. **Nutze die Energie der Splitter ohne sie zu überlasten!** Es gelten alle Regeln der Standardspiele, jedoch behalte nun die Nova-Splitter besonders im Auge.

Sicher dir so viele Bonuspunkte wie möglich

Die Splitter können nun mehrfach bepunktet werden und jeder erfolgreiche Treffer ergibt 200 Bonuspunkte. Jedoch erhöht auch jeder Treffer die Instabilität des Ziels. Jeder Splitter hat acht Belastungsstufen.

Über die Zeit regenerieren die Splitter nach und nach ihren Zustand, so dass sie wieder mehr Treffer aushalten. Aber ihr Zustand kann nur abgeschätzt werden. Die Rotation des Splitterkreises ist ein grober Indikator für den Zustand des Ziels. Je schneller er rotiert, desto instabiler ist das Ziel.



Werde nicht gierig

Wenn ein Splitter explodiert, bzw. zerstört wird, folgen daraus **-2000 Strafpunkte** für den jeweiligen Spieler, welcher die letzte Markierung gesetzt hat. Auch kann dieser Spieler den Splitter in der laufenden Runde nicht mehr anspielen. Sei also vorsichtig, wenn du die Nova-Splitter nutzt. Falls ein Ziel zerstört wird, ist dieses für 30 Sekunden auch für alle anderen Spieler gesperrt.

Zeit zum Aufladen

Zum Spielbeginn werden alle Splitter nach einem zufälligen Muster innerhalb der ersten 2:30 Minuten aktiviert. Du erkennst aktivierte Splitter an ihrem Leuchten. Nicht aktive Ziele sind noch dunkel.

Der Schlüssel zu vielen Punkten bei diesem Missionstyp liegt darin, die Bonusziele häufig zu treffen, ohne sie zu zerstören. Es gelten die Standardlevel und -fähigkeiten. Die Bonusziele im Overload Modus erzeugen jedoch **keine** Special-Points für Spezialfähigkeiten.