

# Spielhilfe

# BLACKOUT

**Level:** Fortgeschritten

**Empfohlene Spieler:** 4 bis 12

**Missionstyp:** Fun

**Taktik:** ★★☆☆☆

**Bewegung:** ★★☆☆☆

**Teamfaktor:** ★☆☆☆☆

## Firewall inaktiv

Das Arenazentralsystem ist mit einem Computervirus infiziert und die Nova-Firewall ist inaktiv. Jede Weste ist betroffen und das Spielsystem wird komplett umstellt: **Im Spielmodus Blackout kämpft jeder Spieler darum nicht den Virus zu erhalten und trotzdem Punkte zu machen.** Der Virus wird dabei während des gesamten Spiels immer von Spieler zu Spieler weitergegeben. Währenddessen bringt ein infizierter Spieler als einziges Punkte.

## Aufgeschalteter Virus

Je nach Spielerzahl gibt es ein bis vier Viruspieler (einer je sechs Spieler). Diese werden zu Beginn des Spiels zufällig ausgelost. Jeder infizierte Spieler versucht so schnell wie möglich seinen Virus auf einen anderen Spieler aufzuschalten und diesen damit an eine andere Person weiterzugeben.

Zur Weitergabe muss der Virus aufgeschaltet werden, d.h. ein freier Spieler muss drei Sekunden anvisiert werden, um auf diesen aufzuschalten. Erst dann darf der Abzug betätigt werden. Ein akustisches Signal bestätigt das Anvisieren. Wird der Virus innerhalb einer Minute nicht auf einen anderen Spieler aufgeschaltet, wird dieser zufällig an einen anderen Spieler weitergegeben. Der vorherige Viruspieler erhält dafür -1000 Strafpunkte.

## Kampf gegen den Virus

Im Fokus steht der Viruspieler. Nur dieser bringt pro Markierung 30 Punkte für freie Spieler. Unter den freien Spielern ist keine Bepunktung möglich. Nach einem Treffer wird der Viruspieler jedoch nicht deaktiviert, was diesen zum perfekten „Jäger“ macht. Wenn er einen freien Spieler sieht, kann er direkt hinterher gehen. Er kann so aber auch mehrfach hintereinander getroffen werden.



### Virus

(temporäre Infektion)

▶ rot gefärbt

Solange ein Spieler mit dem Virus infiziert ist, kann er selber keine Punkte machen. Jedes Mal wenn er markiert wird, erhält er darüber hinaus -10 Strafpunkte. Nach einem Treffer wird er nicht deaktiviert.

Der reguläre Phaser ist deaktiviert, bis der Virus an einen anderen Spieler weitergegeben wurde.



### Freie Spieler

(normaler Spielerstatus)

▶ lila gefärbt

Freie Spieler können ihren Phaser frei benutzen, um Punkte zu erzielen. Für jede Markierung des Viruspielers erhalten sie 30 Punkte.

Die Nova-Splitter können von den freien Spielern genutzt werden, um einmalig pro Splitter Schnellfeuer frei zu schalten.