

Spielhilfe

CAPTURE THE FLAG

Level: Fortgeschritten

Empfohlene Spieler: 6 bis 16

Missionstyp: Taktik

Taktik: ★★☆☆☆

Bewegung: ★★☆☆☆

Teamfaktor: ★★★★★

Erbeute die Flagge des Gegners

Capture the Flag ist **die Königsklasse des Teamspiels**. Gehe zusammen mit deinem Team taktisch vor, um die gegnerische Basis zu stürmen, die Flagge zu erbeuten und diese zurück in die eigene Basis zu bringen. Die Nova-Splitter gelten dabei als Flaggenpunkte oder Schildstationen. Das Team mit den meisten erbeuteten Flaggen gewinnt die Mission.

Die Flagge ist rein „digital“ und kann **mit drei Treffern** des gegnerischen Flaggenpunktes „geklaut“ und drei weiteren Treffern auf das eigene Ziel abgegeben werden. Solange ein Spieler der Flaggenträger ist leuchtet er deutlich heller. Sollte dieser deaktiviert werden, kehrt die Flagge automatisch zurück zum Flaggenpunkt. Die Ansagen und Lichter in der Arena zeigen während der Mission den Status des Spiels an.

Deaktiviert - Zurück - Und weiter...

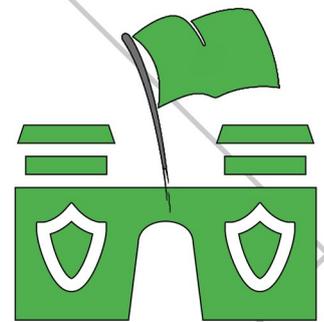
Jeder Spieler hält stets 5 Treffer aus, bevor er deaktiviert wird. Wenn man mehreren Gegnern gleichzeitig gegenübersteht, ist der erlittene Schaden kumulativ. Der Schaden addiert sich also mit jedem Treffer auf. Sollte ein Spieler nicht feuern, regeneriert dieser alle 6 Sekunden, bis er wieder volle Lebensenergie hat.

Wenn ein Spieler deaktiviert wird, muss dieser seine aktuelle Position verlassen und sich schnell zurück zum Einstiegspunkt seines Teams begeben. Nach der Reaktivierung startet er von dort aus wieder in die Mission. Dieser Wiedereinstieg bzw. „Respawn“ wiederholt sich bei jeder Deaktivierung des Spielers.

TEAM MARS

VS.

TEAM ERDE



Planen, verteidigen,
angreifen und punkten...

Rote Basis
mit Flaggenpunkt

Grüne Basis
mit Flaggenpunkt

Einstiegspunkte
Start nach jeder Deaktivierung