

Spielhilfe

SHADOWS

Level: Fortgeschritten

Empfohlene Spieler: 4 bis 14

Missionstyp: Fun

Taktik: ★★☆☆☆

Bewegung: ★★☆☆☆

Teamfaktor: ★☆☆☆☆

Der Schatten verschlingt alles!

Achte auf deine Umgebung und werde eins mit ihr! **Der Schatten hat sich ausgebreitet** und hüllt die gesamte Arena in Dunkelheit. Zusätzlich kann sich jeder Spieler selbst in die Schatten hüllen und tarnen, um mit Raketen noch mehr Punkte zu machen. Nutze die Schatten jedoch mit Bedacht: Im Tarnmodus kann der reguläre Phaser nämlich nicht verwendet werden und du bist ein leichtes Ziel.

Stetiger Moduswechsel

Während der Mission kann zwischen dem offensiven und dem Tarnmodus gewechselt werden. Zum Wechsel muss die Sondertaste vorne am Phaser 2 Sekunden lang gedrückt gehalten werden. Ein Wechseln kann dabei unbegrenzt oft erfolgen.



Offensiver Modus:

Im offensiven Modus ist die Konfiguration ähnlich wie im Standardspiel. Es können sowohl andere Spieler regulär markiert und auch Raketen genutzt werden, um mehr Punkte zu erzielen. Die Leuchten der Weste sind dabei deutlich sichtbar und Raketen können wie gewohnt aufgeschaltet werden.



Tarnmodus:

Wenn ein Spieler in den Tarnmodus wechselt, kann er nur noch Raketen verwenden. Diese schalten schneller auf als im offensiven Modus. Solange ein Spieler getarnt ist, sind darüber hinaus alle sichtbaren Leuchten ausgeschaltet und andere Spieler hören keine akustische Zielhilfe, wenn sie ihn anvisieren. Der Aufschaltton für Raketen wird hiervon jedoch nicht beeinträchtigt.

Behalte deine Tarnung

Wenn du getarnt bist, gehe mit Bedacht vor. Sobald ein anderer Spieler auf dich aufgeschaltet hat, leuchtet deine Weste in voller Stärke. Ebenso verlierst du deine Tarnung sobald du markiert wurdest.

Die Nova Splitter geben, sobald sie zerstört sind, Bonuspunkte wie auch im Standardspiel.

Vorsichtig vorgehen!

Auf Grund der Dunkelheit ist das Spielen anspruchsvoller. Passe bitte dein Spielverhalten an!